



## Workshopleiter Game Development (w/m/d)

### Was ist TUMO?

TUMO ist ein kostenfreies Bildungsprogramm für Jugendliche im Bereich der kreativen Technologie. 2011 in Armenien gegründet, gibt es TUMO inzwischen auch in Metropolen wie Paris und Beirut.

### Deine Hauptaufgaben

- Leitung und Durchführung der Workshops unter Verwendung des TUMO-Kursmaterials für Game-Development
- Mentoring und Empowerment der Jugendlichen durch produktives Feedback
- Monitoring der Selbstlernaktivitäten und professionelle Reflexion der Projektergebnisse der Teilnehmer

### Was du mitbringen solltest:

- Ausbildung oder Hochschulabschluss oder mind. 3-jährige Berufserfahrung in einem verwandten Bereich
- Erfahrung in der Wissensvermittlung bzw. Unterrichten/Lehren
- Erfahrung mit dem Software-Modul UNITY oder ähnliches
- Sprachkenntnisse: Deutsch (sehr gut), Englisch (gut)

### Lernfelder:



Game Development



Robotik



Fotografie



3D Modellierung



Zeichnen



Programmieren



Grafikdesign



Film

### Unser Job-Angebot für dich:

- ✓ Mitarbeiterorientiertes Unternehmen, in dem du Kreativität und Engagement einbringen kannst
- ✓ Auf dich wartet ein junges Team
- ✓ Moderne und inspirierende Atmosphäre
- ✓ Einstellung in Teilzeit
- ✓ Unbefristetes Beschäftigungsverhältnis
- ✓ Intensive Schulung
- ✓ Fachlicher Austausch in der internationalen TUMO-Community

**Sende uns deine Bewerbung inklusive eines aussagekräftigen Portfolios an:**  
**alessandra.vecchio@tumo.center**

